



NORMATIVA TÈCNICA DE BEISBOL

LLIGA TARRAGONÈS DE BEISBOL – CURS 2026/27

Aquest curs 2026/27, el Consell Esportiu del Tarragonès, amb la col·laboració del Club de Beisbol Tarragona i la Federació Catalana de Beisbol i Softbol, convoca la **Lliga Tarragonès de Beisbol** dins del marc dels **Jocs Esportius Escolars de Catalunya (JEEC)**, programa del Consell Català de l'Esport.



El beisbol és un esport d'equip on en un partit hi participen dos equips amb 9 jugadors/es al terreny de joc. Un equip llança una pilota mentre un jugador/a de l'altre equip la intenta batejar-la per poder córrer i trepitjar les quatre bases sense ser eliminat/da, tot anotant una carrera. La defensa intentarà atrapar la pilota batejada per eliminar els corredors, els quals poden escollir lliurement quantes bases volen avançar. Un cop s'eliminen tres batejadors-corredors, l'equip que atacava passa a defensar i al revés. Cada vegada que un equip ha defensat i atacat, es completa una entrada o *inning* fins completar el partit. Guanya aquell equip que aconsegueix fer més carreres.

1. CATEGORIES I PARTICIPACIÓ

Modalitats participatives:

- Modalitat Sub-11: PREBENJAMÍ (2019-2020), BENJAMÍ (2017-2018) i ALEVÍ (2015-2016).
- Modalitat Sub-15: INFANTIL (2013-2014) i CADET (2011-2012).

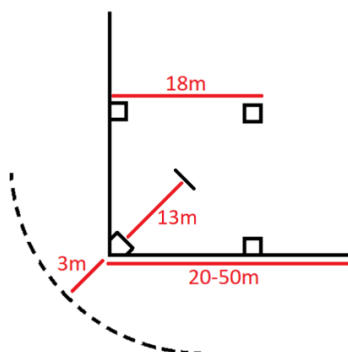
Llicència esportiva: podran participar els infants que disposin d'una llicència esportiva de consell esportiu o federativa en beisbol complint amb els tràmits administratius i participatius dels JEEC.

2. RESUM DEL REGLAMENT

Jugadors/es inscrits al *line-up* (full d'alineació): Mínim 6, sense màxim.

Jugadors/es en pista: El nombre de jugadors/es en pista per iniciar un partit serà de 6. El nombre adequat és de 9, més reserves. Es perdrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al camp amb 5 jugadors/es o menys; atorgant 4 carreres a l'equip guanyador i 0 al perdedor.

Terreny de joc: les línies de *foul* (laterals) han de mesurar un mínim de 35 metres i un màxim de 45 metres. Segons la distància màxima possible, es traçarà la línia de *home run*. El *backstop* (darrere de base de *home plate*) ha de mesurar mínim 3 metres.





Caixa de bateig: mesurarà 2 metres de llarg i 1,33 metres d'ample.

Pilota: s'utilitzarà una pilota de beisbol dura amb costures de 9 polzades. Cal que s'utilitzi el mateix model durant tot el partit.

Durada del partit: es jugaran 4 entrades completes o 75 minuts. Si una entrada s'ha iniciat dins del temps reglamentari, es jugarà completament. El partit pot acabar en empat durant la fase regular. Caldrà desempatar en fase d'encreuaments, *play off* o final fent *extrainnings* amb el sistema *Tie-break*, iniciant entrada amb corredors a 2a i a 3a base.

Arribada al partit: els equips hauran d'arribar mínim 45 minuts abans de l'inici del partit per fer un correcte escalfament.

Entrega del Line-up: els equips han de presentar 30 minuts abans de l'inici del partit el Line-up a la taula d'anotació.

Inici del partit: 5 minuts prèviament a l'inici del partit, l'*umpire* (àrbitre) es reunirà al *home plate* per recollir els *line-up* dels equips, quedant-se una còpia i retornant una còpia a cada equip dels dos. L'equip local comença defensant i l'equip visitant atacant.

Normativa del joc: s'aplicarà el reglament de joc oficial de beisbol de la *Major League Baseball*. S'aplicarà el següent la següent normativa específica:

- Es realitzarà canvi als 3 *outs* (eliminats).
- Només pels jugadors de categoria Pre-benjamí: quan es rebin 3 strikes, l'entrenador del seu equip llançarà dues pilotes frontalment de "soft toss", en cas que no es posi la pilota en joc, el batejador serà eliminat. En aquest últim cas, l'entrenador/a no interferirà en la jugada, en cas de fer-ho, la pilota serà considerada *foul*. En la resta de categories es jugarà aplicant base per boles i *strikeout*.
- No està permès robar base abans que la pilota toqui el bat o hi hagi un error defensiu. Si el jugador/a no té prèviament contacte amb la seva base, serà eliminat (*out*).
- Si la pilota batejada és vàlida i surt botant del camp sense ser tocada, tant els corredors com el batejador avançaran dues bases. En cas de ser tocada prèviament per un defensor/a, els corredors/es avançaran dues bases més les que s'hagin assolit.
- Si la pilota batejada és vàlida i rebotja en qualsevol estructura del camp (porteria, arbre o pared), la pilota continua en joc.
- Específic de la categoria Sub-11:
 - o No està permès lliscar per terra, per raons de seguretat. En cas de fer-ho, el corredor/a serà *out*.
 - o No es pot fer toc de bola.
 - o No s'aplicarà la norma d'*infield fly*.

Final del partit: els equips se saludaran caminant de 1a a 3a base i a l'inrevés.

Alineació i substitucions: en finalitzar el partit, tots els jugadors/as han d'haver jugat com a mínim dues entrades.

Llançador: només pot llançar un màxim de dues entrades. Els llançadors llançaran des d'una distància d'11 metres respecte al *home plate* en modalitat Sub-11, i des de 15 metres en categoria Sub-15.



Avisos i expulsions: l'*umpire* (àrbitre) donarà un avís al jugador/a o tècnic que hagi comès una infracció menor, però inadequada. Podrà expulsar al jugador/a o tècnic en cas de reiteració o suma d'infraccions menors diferents, com també per qualsevol infracció major que consideri que no requereix un avís previ. La persona expulsada haurà d'abandonar el terreny de joc i no podrà incorporar-se novament al partit.

Temps mort: l'entrenador/a només podrà demanar "temps" una vegada per partit. L'àrbitre i els tècnics vetllaran per una dinàmica de partit ràpida i organitzada.

Equipació i implements: tots els jugadors han d'anar degudament uniformats amb la samarreta de l'equip i dur gorra. Es jugarà amb bat d'alumini, cascs obligats pel batejador/a-corredor/a, careta i conquilla obligada pel receptor. No està permès dur complements que puguin suposar un risc físic per ell/a o per la resta de jugadors/es.

3. SISTEMA DE PUNTUACIÓ I CLASSIFICACIÓ

Resultat del partit: es sumarà un punt a l'equip guanyador. El partit pot finalitzar en empat.

Classificació: en cas d'empat en punts de dos o més equips en una posició de la classificació, es realitzarà el desempat segons els següents criteris i per ordre, classifica:

1. L'equip que hagi guanyat el/s partit/s directes.
2. L'equip que hagi fet més carreres a favor la tota fase regular.
3. L'equip que hagi rebut menys carreres en contra durant la tota fase regular.
4. Si es manté l'empat, es durà a terme un sorteig.

4. INFORMACIÓ DE LA COMPETICIÓ I CONTACTE

Tota la informació serà publicada en directe a través de la pàgina web oficial del projecte: www.beisboltarragones.com . S'hi podran consultar els resultats dels partits i de les competicions, l'emissió dels partits per streaming i demés informació destacable.

Per qualsevol dubte, queda en disposició l'e-mail d'atenció al públic: info@beisboltarragones.com

Altres mitjans de contacte:

- Instagram: @beisboltarragones
- Whatsapp: 667915918

5. GLOSSARI DE VOCABULARI

Backstop: límit físic de darrere de la base de *home plate*.

Base per boles: després de 4 llançaments bola, el batejador/a anirà a primera base sense batejar i sense risc de ser eliminat.

Batejador-corredor: el batejador/a és la persona que sosté el bat per colpejar la pilota llançada. Un cop contacta la pilota, automàticament esdevé corredor/a amb l'objectiu d'avançar per aquestes sense ser eliminat/da.

Batting tee: suport allargat per sostenir la pilota a l'alçada adient del batejador/a per a que aquest/a la pugui batejar.



Boles: llançaments considerats dolents, que passen fora de la zona d'*strike*.

Caixa de bateig: zona marcada a terra on el batejador/a s'ha de situar per batejar. Es marquen a cada costat del *home plate* per a batejadors/es dretans/es o esquerrans/es. Mesura 2 metres de llarg per 1,33 metres d'ample.

Carrera: es fa una carrera quan un corredor/a anota un punt pel seu equip després de trepitjar les quatre bases.

Entrada / inning: es completa una entrada quan els dos equips han pogut atacar i defensar.

Extrainning: entrada de pròrroga que es juga per aconseguir un desempat.

Foul: és *foul* quan una pilota és batejada i no és posada en joc dins dels límits del camp marcats per les línies de *foul*. Un *foul* conta com un *strike*. Tanmateix, no compten un cop hi ha dos *strikes* al marcadore. Un batejador/a pot fer *fouls* il·limitats.

Home plate: és la base amb forma de casa per on ha de passar la pilota llançada i on es batejarà. També és l'última base que trepitja un corredor/a per anotar una carrera.

Home run: el batejador/a fa un home run quan bateja una pilota que surt del camp sense botar i en terreny vàlid, entre les dues línies de foul. En aquest cas, la pilota és morta i el batejador/a pot córrer les bases sense risc de ser eliminat/a, sempre que avanci correctament.

Infield: zona del terreny de joc propera a les bases.

Infield Fly: norma que elimina al batejador/a quan aquest bateja una pilota que s'eleva alt i pot ser atrapada per un defensor de l'*infield* sense suposar un esforç extraordinari, sempre que hi hagi menys de dos *outs*, corredors a primera i a segona base o a totes les bases.

Line-up: full d'alineació que els equips presenten a l'*umpire* amb l'ordre el bat dels jugadors en l'ofensiva, posicions defensives, noms complets, números dorsals, entre d'altres.

Out: eliminació d'un batejador/a o corredor/a anunciada per l'*umpire*. Hi ha múltiples maneres de ser out, les més habituals en són quatre: *out* forçat, *fly out*, *strike out*, *tag out*.

Outfield: zona del terreny de joc llunyana a les bases.

Play off: fase final de caràcter eliminatori d'una competició amb l'objectiu d'obtenir un equip guanyador.

Strike: llançaments considerats bons, que passen dins de la zona d'*strike*.

Strikeout: eliminació o *out* d'un batejador/a per haver sumat 3 *strikes* a l'intentar batejar els llançaments.

Swing: acció tècnica del batejador/a per colpejar la pilota llançada fent un moviment circular de darrere a davant.

Tie-break: sistema de desempat que s'aplica en *extrainning*. Aquest iniciarà amb un corredor/a a primera i a segona base a l'iniciar el torn ofensiu de cada equip.

Toc de bola: acció tècnica del batejador/a que col·loca el bat en posició horitzontal per posar en joc la pilota llançada sense fer *swing*.



Umpire: nom tècnic que rep l'àrbitre de beisbol. És la màxima autoritat en el terreny de joc i vetlla pel seu correcte desenvolupament alhora que determina els veredictes esportius de cada jugada.

Zona d'strike: zona virtual per on ha de passar una pilota llançada per esdevenir *strike*. Aquesta es situa per sobre de la base de *home plate* i té l'amplada fixa d'aquesta base i l'alçada variable segons el batejador/a, iniciant just sota de l'alçada del genoll fins a sota l'alçada del seu colze.