



Consell Esportiu del Tarragonès

ESCACS
2n OPEN ESCOLAR EN LÍNIA
CURS 2021-22

Aquest curs **2021-22**, amb l'objectiu de donar continuïtat a la iniciativa engegada el curs passat donada la situació d'excepcionalitat provocada per la pandèmia de la COVID-19 i amb la intenció de fixar-la de manera estable dins de la programació general, el Consell Esportiu del Tarragonès, amb el suport de la Representació Territorial de la Federació Catalana d'Escacs i la col·laboració del Club Escacs Tarragona, convoca el **2n OPEN Escolar d'Escacs en línia**.

Aquest Open té un caire participatiu i incentivant dels escacs en edat escolar i de la posterior participació a les jornades presencials dels Jocs Esportius Escolar. Per aquest motiu, la inscripció està oberta a qualsevol infant que vulgui participar-hi; no serà necessària la tramitació de llicència als JEEC o federada, ni estar vinculat a cap club o escola.

1. CATEGORIES

Primària:

- Prebenjamí: 2014-2015
- Benjamí: 2012-2013
- Aleví: 2010-2011

Secundària:

- Modalitat única Secundària: 2004-2005-2006- 2007-2008-2009

Tots/es els/les escaquistes participaran en la categoria que els correspon per any de naixement.

2. DATES I LLOC DE CELEBRACIÓ

MODALITAT	DATA	LLOC	HORA INICI	DURADA
2r OPEN ESCOLAR D'ESCACS ONLINE	20 de NOVEMBRE de 2021	Aplicació: LICHESS.ORG	10.30 h	1h 30 min.



Consell Esportiu del Tarragonès

3. INSCRIPCIÓ i PROCEDIMENT DE PARTICIPACIÓ

3.1. Les inscripcions seran gratuïtes i es podran realitzar fins al **dimecres 17 de novembre**, a través del següent formulari:

<https://forms.gle/6q16c68RS5TErYDE8>

Després d'omplir el formulari en aquest primer pas, des de l'organització ens posarem en contacte amb el/la participant per correu electrònic. Un dia abans del torneig, enviarem un enllaç per a poder-se unir al grup corresponent segons la categoria.

3.2. El segons pas serà descarregar-se l'aplicació de LICHESS.ORG o bé entrar-hi des del web: <https://lichess.org>

3.3 Finalment, el tercer pas, serà registrar-se a la plataforma (en cas de no estar-hi registrat). El nom d'usuari ha de seguir aquest model: **Nom Cognom (centre educatiu/entitat)**.

4. SISTEMA DE COMPETICIÓ

És un torneig modalitat **Arena**, per la qual cosa es podran fer tantes partides com es puguí i se sumaran els punts.

Explicació del torneig Arena:

www.lichess.org/tournament/help?system=arena

5. INFORMACIÓ TÈCNICA

5.1 DURADA

El torneig té una durada de 90 minuts. Cada partida té una durada màxima de 14 minuts, 7 minuts per a consumir per a cada jugador/a.



Consell Esportiu del Tarragonès

5.2 SISTEMA DE PUNTUACIÓ

Aquest és un torneig valorat i per tant afectarà a la puntuació.

Una victòria té una base de 2 punts, les taules 1 punt, i la pèrdua 0 punts.

El/la jugador/a que guanyi dos jocs consecutius, començarà una sèrie de doble puntuació, representada per una flama. Els següents jocs tindran doble puntuació fins que perdi. Així doncs una victòria valdrà 4 punts, un empat 2 punts, i 0 punts una derrota. Per exemple, dues victòries seguides d'un empat valdrà 6 punts: $2 + 2 + (2 \times 1)$.

5.3 CLASSIFICACIÓ FINAL

El/la jugador/a amb més punts a la conclusió del temps màxim del torneig serà anomenat guanyador/a.

5.4 EMPARELLAMENTS

Al principi del torneig, els/les jugadors/es es vinculen segons la seva valoració. Tan bon punt es finalitzi cada partida, s'ha de tornar al vestíbul del torneig, per quedar junts amb un/a jugador/a proper al vostre rànquing. D'aquesta manera s'assegura un temps d'espera mínim, però és possible que no s'enfrontin a tots/es els/les altres jugadors/es del torneig. Es recomana jugar ràpidament i tornar al vestíbul per jugar més partides i guanyar més punts.

5.5 FINALITZACIÓ DEL TORNEIG

El torneig té un rellotge de compte enrere. Quan arriba a zero, es congelen les classificacions del torneig i es proclama el/la guanyador/a. Les partides que estiguin en joc han d'acabar, tot i que no compten per al resultat del torneig.

5.6 NORMES COMPLEMENTÀRIES IMPORTANTS

Hi ha un compte enrere per al primer moviment. Si no es fa el primer moviment dins el temps, es perd la partida.

Si la partida acaba en taules durant els primers 10 moviments, no es concediran punts a cap dels jugadors.

Ratxa de taules: Quan un/a jugador/a té taules consecutives en un torneig, només la primera compta com a punt, o les que tinguin més de 30 moviments. La ratxa només es trenca amb una victòria, ni perdent o fent taules.

5.7. GUARDONS

Els/les tres primers/es classificats/des de cada categoria rebran el corresponent diploma acreditatiu.